

## Index Astartes :

# Solarii Knights

*++ Emission :* Astropathe Vilipani, *Storm Master*, groupe de combat Rodeur, Vème escadre ++

*++ Auteur :* Amiral Joachim Spencer ++

*++ Pour :* Inquisiteur Maria N. Gilthe ++

*++ Pensée du jour :* Préférez la haine à la tolérance, car elle ne déçoit jamais ++

### ORIGINES

Le chapitre des Solarii Knights n'est pas des plus anciens, mais les circonstances de sa création font qu'il est nécessaire de s'intéresser aux origines de son histoire.

Les archivistes du chapitre m'ont autorisé à écouter plusieurs passages du Tinel Worn, détaillant la naissance des Solarii Knights. Les chants sacrés mentionnent l'extermination des veneurs Taruls au début du M39 comme élément fondateur du chapitre.

Ce conflit oublié opposa les forces de l'impérial à une terrible race xenos. Les chants présentent ces veneurs Taruls comme des sorciers maîtrisant les pouvoirs de l'immaterium. Force insaisissable, les raids Taruls embrasèrent l'arc extérieur du secteur **\*\*DONNEES CORROMPUES\*\*** jusqu'à la mer des éclats. Routes commerciales coupées et patrouilles de la flotte réduites à l'état d'épave plongèrent l'Imperium dans l'obscurité.

L'Ordo Xenos fut le rempart qui permit de défaire les envahisseurs et de reconquérir les mondes perdus. Et tout cela grâce à une unique (!) équipe d'extermination de la Deathwatch menée par l'inquisiteur Stefan Veder (à mon sens une hypothèse totalement fantaisiste !).

Le second chant du Tinel Worn nous apprend que cette équipe isolée et coupée de tout soutien impérial aurait pu rallier à sa cause un peuple nomade, ennemi de longue date des veneurs Taruls. Les Solarii vivaient à bord d'antiques barges spatiales,

comme marchands mais surtout comme chasseurs de Léviathans (une énorme créature spatiale). Les frères de la Deathwatch trouvèrent en ces hommes de l'espace les alliés parfaits pour contrer les Taruls. Hommes tenaces et intrépides, ils se révélèrent des guerriers redoutables grâce à leur application du Kor Void, leur code guerrier ancestral.

La geste du Tinel Worn décrit la longue et terrible guerre qui opposa Astartes et Solarii aux xenos, jusqu'à l'anéantissement final des veneurs Taruls lorsque leur vaisseau mère fut projeté dans une étoile suite à un terrible abordage des combattants impériaux.

Les Solarii subirent de terribles pertes lors de cette guerre. Nombre de leurs vaisseaux – et donc de leurs maisonnées et familles – furent perdus. Des dizaines de milliers de guerriers périrent dans de terribles batailles spatiales, et lors de nombreux combats à bord des vaisseaux, stations orbitales et lunes désertiques. Le peuple Solarii décimé s'était sacrifié pour combattre au côté de l'équipe d'extermination. Les membres de la deathwatch furent réellement impressionnés par les capacités martiales des Solarii et la puissance du Kor Void comme code moral du guerrier. Ils décidèrent que cet héritage ne devait pas sombrer dans l'oubli et firent la promesse de créer un chapitre de l'Adeptus Astartes dont les membres appliqueraient les préceptes du Kor Void et suivraient les antiques traditions du peuple Solarii. Il s'agissait du meilleur hommage que pouvait faire les cinq frères de bataille à leurs alliés.

Les cinq guerriers firent pèlerinage jusqu'à Terra pour plaider leur cause devant les Haut Seigneurs. L'appui de membres influents de l'Ordo Xenos, de maîtres de chapitres renommés et la récente gloire tirée de l'extermination des Tarul furent nécessaires pour convaincre l'Adeptus Terra. L'accord des Haut Seigneurs mena à la création du glorieux chapitre des Solarii Knights.

### MONDE NATAL

Si vous interrogez un frère sur son monde natal, il vous décrira

l'impressionnante beauté des tours d'argent d'Ann Solarii, la splendeur de ses lacs d'émeraude et l'émerveillement que les visiteurs ressentent face à la technologie pratiquement magique de cette planète. Sauf qu'Ann Solarii n'existe pas.

Le chapitre porte le nom d'une planète, au mieux disparue, sûrement simplement légendaire.

L'unique foyer d'un Solarii Knight est sa barge de bataille.

### DOCTRINES DE COMBAT

Les Solarii Knights sont réellement les maîtres du vide. Comme tous Astartes, ils se doivent de maîtriser tous les aspects de l'art de la guerre : de la guérilla urbaine aux assauts blindés, en passant par des affrontements au fond des océans. Mais c'est dans le vide de l'espace qu'ils révèlent véritablement toute la fureur du chapitre. La puissance de leur flotte et la maîtrise des techniques d'abordage et de combat en situations confinées les rend redoutables.

Les témoins ayant assisté à l'action des Solarii Knight mentionnent une violence que l'on ne peut retrouver qu'au sein des chapitres successeurs des Blood Angels ou chez les Black Templars, couplée à l'obstination caractéristique des fils de Dorn.

#### Paladins de légende

En plus des hommages rendus au primarque et à l'empereur, les cinq frères de la Deathwatch à l'origine du chapitre des Solarii Knights sont particulièrement honorés. Les frères voient en eux des héros mythiques, et des exemples à suivre à travers leur progression au sein des sept passages rituels du Kor Void. Chaque chevalier mentionne souvent l'un de ses illustres prédécesseurs, j'ai donc pu retranscrire ces noms : Frère capitaine Léo N'Levara, des Angels of Vigilance, Frère Ian Dekker des Flesh Tearers, Frère Gelan di Fendeimor des Mortifactors, Frère Vadim Gleitsein des Imperial Fist, Frère Conrad Hespelli des Black Templars.

L'inquisiteur Stefan Veder est lui aussi honoré et occupe une place importante dans le récit du Tinel Worn.

## ORGANISATION

Les frères du chapitre appliquent les préceptes du Kor Void. C'est à la fois un code d'honneur, un guide philosophique et un précis stratégique.

J'ai pu remarquer que le suffixe accolé au nom de chaque frère était un rappel de rang : *Vadd* pour un novice, qu'il soit combattant au sein d'une unité scout ou serf au sein de la flotte du chapitre. *Sadd* pour un chevalier, et *Ladd* pour un paladin. Ces derniers représentent l'élite de la fraternité, ceux que l'on nommerait vétérans au sein d'autres chapitres. Pour prétendre à ce titre, le frère doit avoir traversé au moins l'un des sept passages.

La progression personnelle et militaire du guerrier est rythmée par les sept passages, ou voyages rituels du Kor Void. Ces accomplissements personnels sont autant d'épreuves terribles.

**Le passage de l'Ouest** représente la contribution au *Nevala*, c'est-à-dire à la communauté des chasseurs. Il peut honorer un grand sacrifice personnel pour ses frères ou un effort de soutien. On retrouve de nombreux paladins de l'ouest officiants comme apothicaires ou techmarines.

**Le passage du Sud** : C'est la « Terrifix Causa ». Un paladin du sud a accompli un acte de destruction d'une terrible violence, même selon les standards space marines. Ce titre est fréquent parmi les membres des escouades d'assaut ou chez les paladins de la première compagnie.

**Le passage de l'Est** correspond à un acte solitaire, au frère ayant traversé seul les « espaces infinis du vide » (les textes du Tinel Worn restent assez hermétiques à ce sujet).

**Le passage du Zénith** consiste en l'accomplissement d'une réelle prouesse tactique. Les capitaines sont souvent choisis parmi les paladins du zénith.

**Le passage du Nadir** : La quête du chasseur rejoignant l'honorable Deathwatch. Réservé au combattant qui reviendrait vivant parmi ses frères une fois son service au sein des équipes de l'Ordo Xeno accompli.

**Le passage du Nord** : Il s'agit de la traversée des sombres contrées de l'immaterium. Ce titre est généralement attribué aux psykers membres du librarius du chapitre.

**Le dernier passage**, ou encore la dernière chasse : Il s'agit du voyage ultime, réservé au paladin qui aurait déjà traversé les six autres épreuves. Sa réussite marquerait le « chevalier solaire », un guerrier parfait.

Le frère-archiviste Iman Ladd (lui-même paladin du Nord et du l'Ouest) m'a indiqué qu'à l'exception des antiques primarques, le seul individu ayant obtenu le titre de chevalier solaire (à titre posthume) était l'inquisiteur Stefan Veder pour son rôle de mentor de l'équipe d'extermination fondatrice.

Les liens entre Solarii Knights et la Deathwatch sont forts et concrets. Une part non négligeable des chevaliers œuvre parmi les équipes d'extermination, peut même l'équivalent d'une à deux compagnies.

## IMPORTANCE DE LA FLOTTE

La flotte du chapitre est la pierre angulaire des forces des Solarii Knights. Les équipages sont composés de novices ayant échoués au *Kinemar* ou « épreuve du départ ». Mais l'on retrouve également de nombreux officiers de la flotte impériale ayant fait le choix de servir parmi les Astartes. Il existerait donc plusieurs accords et rites d'échange entre les Solarii Knights et les écoles navales du secteur.

La flotte est organisée en escadres de tailles variables, généralement organisée autour d'un croiseur d'attaque ou d'une barge de bataille. Chaque escadre patrouille de manière autonome. Elle embarque toujours un détachement d'Astartes allant de quelques escouades à une compagnie de bataille complète accompagnée par ses unités de soutien.

Les escadres Solarii sont dispersées mais œuvrent toujours au sein d'un « plan de chasse », zone bornée de l'espace au sein de laquelle chaque escadre peut éventuellement être ralliée par une ou plusieurs autres en cas de nécessité. Cette stratégie

d'éparpillement maîtrisé permet aux Solarii Knights de couvrir de vastes portions de l'espace Impérial sans risquer l'isolement de l'une de leur flotte.

## CROYANCES

Les Solarii Knights sont imprégnés des règles du Kor Void et des mythes tirés des chants du Tinel Worn. Ces éléments se superposent aux croyances plus classiquement répandues chez les chapitres Astartes.

Les Solarii Knights semblent vouloir se montrer dignes du « Tyran du Vide », le grand chasseur, maître des espaces infinis et des étoiles lointaines. D'après les mythes le tyran du vide serait une force terrible mais juste. Sa puissance infinie serait issue du sacrifice corporel de l'Empereur, et la force immatérielle du tyran serait l'incarnation de Sa volonté parmi les étoiles.



## PATRIMOINE GENETIQUE

Lorsque les Hauts Seigneurs de Terra donnèrent leur approbation pour la création chapitre n°823 lors de la 24<sup>ème</sup> fondation à venir, il fallut choisir l'origine génétique du matériel qui serait utilisé. Ce fut un choix difficile : parmi les cinq Astartes, les deux ayant Rogal Dorn pour primarque argumentèrent largement en sa faveur. Leurs deux frères issus des Flesh Tearers et des Angels of Vigilance n'ont pas proposé leurs primarques respectifs, pour des raisons qui leur étaient propres. Seul le frère Gelan di Fendeimor des Mortifactors s'opposa au choix de Rogal Dorn, mettant en avant Roboute Guilliman. Rogal Dorn lui fut donc préféré, à deux voix contre une.

Le Genetor Lharman fut maître d'œuvre de la première génération d'Astartes. Il put mettre en pratique ses théories de modification génétique. Le peuple Solarii originel, de par ses caractéristiques d'humains hors-mondes (corps grands et légers, squelettes fragiles et muscles atrophiés) ne pouvaient supporter le processus de métamorphose amenant au guerrier parfait.

Le magos Lharman décida alors de substituer ce matériel humain par d'autres individus bien plus résistants. Il fit le choix controversé de se baser uniquement sur des sujets issus des pires mondes pénaux impériaux. Encore aujourd'hui les apothicaires du chapitre ne choisissent leurs recrues que sur plusieurs de ces mondes et lunes pénitentiaires, là on l'on retrouve les sociétés humaines les plus

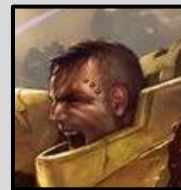
violentes, les individus les plus endurcis et les psychés les plus destructrices.

**CRI DE GUERRE**

« Ex inani terrore »

**Frère-Capitaine Antiev Ladd, paladin du Sud et du Zénith.** Commande la 3ème compagnie des Solarii Knights.

C'est lors de la reprise du duché d'Anabsalonn sur Menpho IV que le frère-sergent Antiev Sadd accomplit son passage du Sud. Les forces du grand ennemi écrasaient alors la contre-attaque impériale, et la troisième compagnie des Solarii Knights qui constituait la pointe de l'assaut était bloquée aux portes du palais ducal par une division blindée renégate complète. L'escouade de commandement du capitaine Ivanitil Ladd venait d'être pulvérisée par le tir de barrage des Leman Russ, laissant la compagnie sans tête. L'avancée d'un peloton de Hellhound vers les positions impériales ne laissait aucun espoir aux marines et Antiev Sadd sut qu'il fallait tout de suite trouver une solution. Il embarqua son escouade sur deux Land Speeders qui avaient été abrités et ordonna aux pilotes de mettre le cap directement sur le plus haut balcon de la tour Céleste. Antiev Sadd faisait le pari que Maximilian Havert III, dit le Duc Suprême ne pouvait pas être à un autre endroit, savourant la vue du massacre depuis le plus haut sommet de la tour qui symbolisait son pouvoir. Les deux Land Speeder foncèrent directement sur le palais à travers un véritable rideau de feu. Le second speeder fut pulvérisé par des lasers mais celui d'Antiev arriva jusqu'au balcon d'apparat. Antiev Sadd et ses hommes bondirent sur la garde ducale, pulvérisant les traîtres de leurs armes. L'histoire retiendra que le Duc était également accompagné par deux traîtres de la légion des **\*\*CENSURE INQ/CODE C\*\*** lui servant de conseiller. Les deux hérétiques abattirent les frères Tersiu Sadd et Naï Ivarti Sadd avant d'être broyés par Antiev lui-même qui vengea ainsi ses frères. Antiev eut l'honneur de projeter lui-même le duc renégat dans le vide, agissant sous les caméras de la propagande rebelle qui tournaient encore.



La débandade de l'armée renégate fut instantanée, et l'armée impériale prit le palais Ducal dans l'heure qui suivit. Antiev Sadd devint alors Antiev Ladd, paladin du Sud et fut nommé par ses pairs capitaine de la 3<sup>ème</sup> compagnie.